

Progetto esecutivo

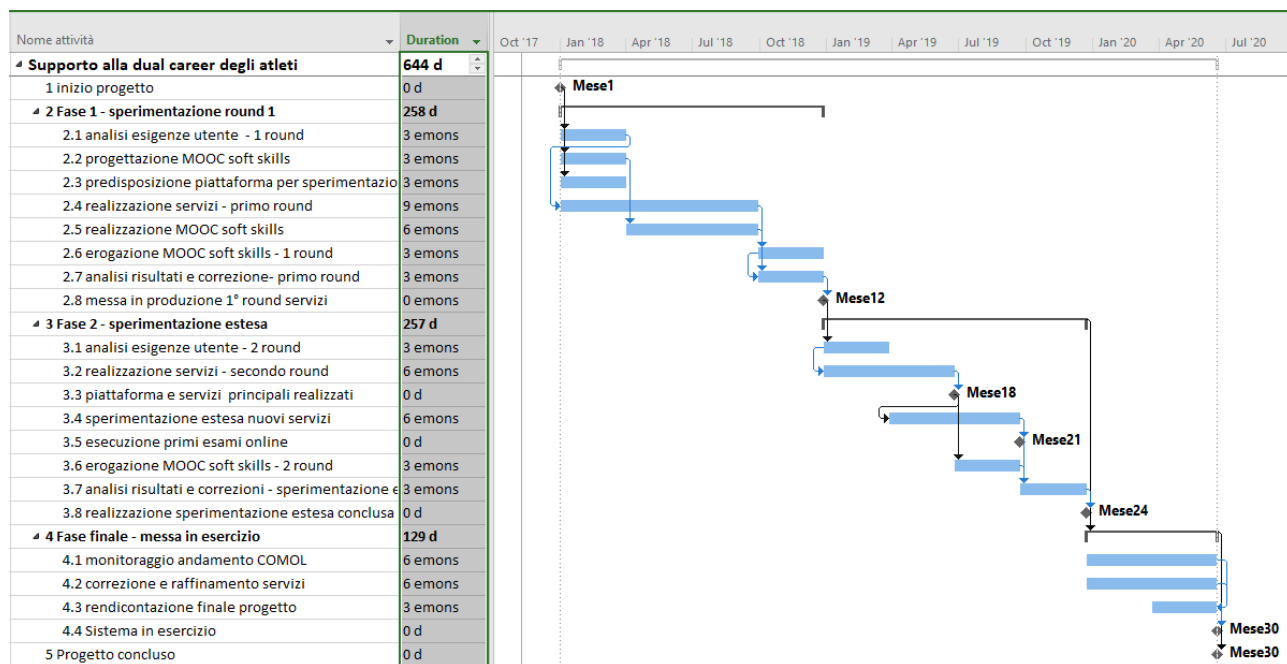
<i>Titolo progetto</i>	Formazione a distanza per il supporto alla dual career per gli studenti atleti
<i>Acronimo</i>	E-Du-Ca (E -learning for D ual C areer)
<i>Referente unico del progetto</i>	Prof. Paolo Bouquet, Delegato del Rettore per lo Sport
<i>Altri partecipanti</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Michele Fedrizzi (DII) • Italo Trevisan (DEM) • Federico Puppo (Facoltà di Giurisprudenza) • Docenti referenti per progetti dual-career in tutti i Dipartimenti • Docenti selezionati dai Dipartimenti coinvolti già attivi nell'utilizzo e nelle sperimentazioni di approcci didattici innovativi e/o basati sulla formazione a distanza. • Ufficio Strategie Sportive (supporto e conoscenza del dominio sport-studio) • Career Service (dual career) • Ufficio Placement (per il raccordo con le soft-skills, l'organizzazione di eventi remoti, i serious games)
<i>Dettaglio attività</i>	Di seguito Dettaglio e descrizione delle attività che verranno svolte, la cui pianificazione temporale segue nel cronoprogramma
Fase 1 - sperimentazione round 1	
• analisi esigenze utente - 1 round	analisi esigenze dei vari utenti (studenti, docenti, amministrazione) con analisi di progetti simili eventualmente esistenti e di best practises in merito a tecnico di formazione a distanza innovative o di materiali già esistente
• progettazione MOOC soft skills	Progettazione dei materiali didattici, con scelta degli esperti che forniranno i contenuti e delle modalità di produzione ed erogazione dei contenuti
• predisposizione piattaforma per sperimentazione	Predisposizione piattaforma "Comunità Online" all'integrazione con i servizi di Ateneo necessari e con eventuali altri servizi esterni
• realizzazione servizi - primo round	Aggiunta alla piattaforma "Comunità Online" delle funzionalità innovative individuate nelle fasi precedenti con un gruppo pilota di studenti (E-Du-Ca)
• realizzazione MOOC soft skills	Creazione materiali formativi
• erogazione MOOC soft skills - 1 round	Esecuzione del primo round di formazione per gli atleti per il conseguimento di crediti
• analisi risultati e correzione- primo round	Analisi best practices e risultati della sperimentazione con eventuali correzioni delle componenti software create e dei materiali didattici in base ai suggerimenti raccolti
Fase 2 - sperimentazione estesa	
• analisi esigenze utente - 2 round	analisi esigenze dei vari utenti (studenti, docenti, amministrazione) sulla base del primo round di sperimentazione
• realizzazione servizi - secondo round	Aggiunta alla piattaforma "Comunità Online" delle funzionalità innovative individuate nelle fasi precedenti e nel round 1

• sperimentazione estesa nuovi servizi	Sperimentazione dei servizi creati estesa a tutti gli studenti partecipanti al programma
• erogazione MOOC soft skills - 2 round	Erogazione dei contenuti formativi per l'intero gruppo di studenti atleti coinvolti
• analisi risultati e correzioni - sperimentazione estesa	Analisi best practices e risultati della sperimentazione con eventuali correzioni delle componenti software create e dei materiali didattici in base ai suggerimenti raccolti
Fase finale - messa in esercizio	
• monitoraggio andamento COMOL	Monitoraggio del sistema messo a regime nella fase 2, con valutazione delle performance e dei risultati ottenuti dagli studenti
• correzione e affinamento servizi	Intervento sulla piattaforma COMOL nel caso siano emerse dalle sperimentazioni estensive correzioni o miglioramenti da apportare ai servizi
• rendicontazione finale progetto	Produzione del materiale necessario per la rendicontazione del progetto all'Ateneo

Cronoprogramma attività

	2018				2019				2020			
	gen-mar	apr-giu	lug-set	ott-dic	gen-mar	apr-giu	lug-set	ott-dic	gen-mar	apr-giu	lug-set	ott-dic
Fase 1 – Sperimentazione Round 1												
• analisi esigenze utente - 1 round												
• progettazione MOOC soft skills												
• predisposizione piattaforma per sperimentazione												
• realizzazione servizi - primo round												
• realizzazione MOOC soft skills												
• erogazione MOOC soft skills - 1 round												
• analisi risultati e correzione- primo round												
Fase 2 – Sperimentazione estesa												
• analisi esigenze utente - 2 round												
• realizzazione servizi - secondo round												
• sperimentazione estesa nuovi servizi												
• erogazione MOOC soft skills - 2 round												
• analisi risultati e correzioni - sperimentazione estesa												
Fase Finale – messa in produzione												
• monitoraggio andamento COMOL												
• correzione e affinamento servizi												
• rendicontazione finale progetto												

Di seguito il diagramma di Gantt con durate, legami tra le varie attività e milestones principali di progetto



Budget richiesto

	2018	2019	2020	TOTALE
Assegni ricerca - Collaborazioni	70.000	70.000	30.000	170.000
Eventuale supporto amministrativo ¹	1500*	2000*	1000*	4500*
Missioni	4.000	2.000	2.000	8.000
Attrezzature (dispositivi per verifica identità remota)	1.000	1.000	0	2.000
Altri costi				
TOTALE	76.500	75.000	33.000	184.500

* si assume che queste risorse siano aggiuntive rispetto al budget approvato.

¹ Sarà possibile avvalersi unicamente di "collaborazioni studenti 150 ore" fino ad un massimo di 450 ore annue (costo massimo 10 €/hr)